

Tablero de fichas, cinco espacios

Gana una ficha por una conducta; cambia el tablero lleno por lo que escogió.

1. Escoja una conducta, dicha como algo que sí hacer. Deje que el niño escoja por qué está trabajando.
2. Dé una ficha a los pocos segundos de la conducta, y diga por qué la ganó.
3. ¿Tablero lleno? Cambien las fichas enseguida, y empiecen uno nuevo.

ESTOY TRABAJANDO PARA

dibuje o pegue una imagen

GAÑO UNA FICHA CUANDO

